pokémon toon

ASH VAI ATÉ A ESCOLA DE TREINADORES

REVISTA OFICIAL

POKÉMON CLUB

H!P
HEYPIKACHU.COM

nº 9
R$ 3,90

CONRAD EDITORA

AGORA QUINZENAL!

ENCRENCA EM DOBRO

Todos os segredos da Equipe Rocket

PASSATEMPOS
NOTÍCIAS

POKÉFÃ

Veja a maior festa brasileira de Pokémon

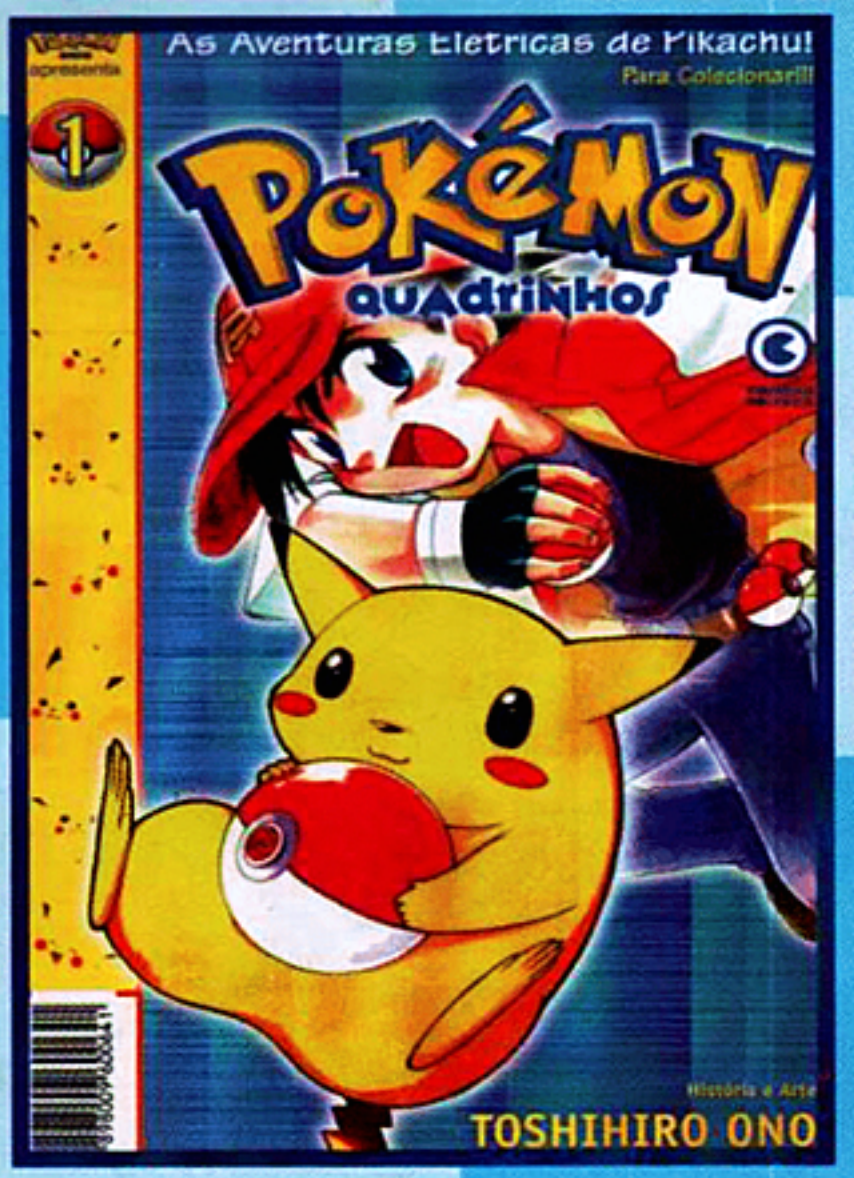
©1995, 1996 and 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. ™ & © are trademarks of Nintendo. © 1998 Nintendo.

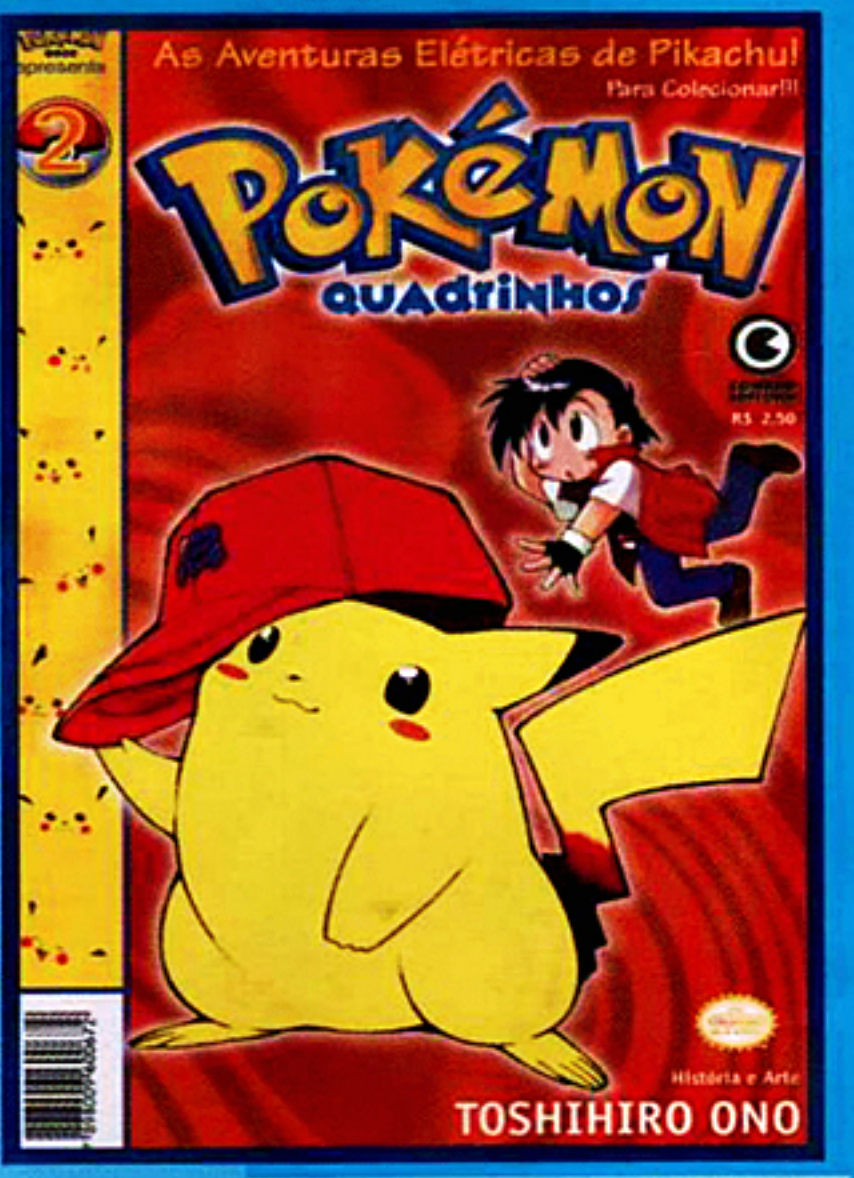
9 771517 162000 00009

H!P
HEYPIKACHU.COM

ELES VOLTARAM!!!

OS GIBIS MAIS QUENTES DO MOMENTO ESTÃO NAS BANCAS DE NOVO! NÃO PERCA!





CONRAD EDITORA

HEYPIKACHU.COM

Confesso que fiquei surpreso quando soube que o primeiro evento exclusivo de Pokémon iria acontecer no início do mês de fevereiro. A surpresa foi em relação a iniciativa e não ao acontecimento em si. Digo isso porque sei como dá trabalho fazer qualquer coisa que envolva essas criaturinhas, afinal já conhecemos mais de uma centena delas e a cada dia que passa vão surgindo mais. Ainda bem que esta tarefa é das mais agradáveis. É muito bom poder mostrar os novos – e inéditos – personagens, como a gente fez na seção Gallery. Continuar dando a ficha completa dos Pokémon também é importante e desta vez a matéria é sobre os bichinhos do tipo terrestre.

Nesta edição, nossa equipe se esforçou ainda mais e, depois de muita pesquisa, você vai ficar sabendo tudo sobre a atrapalhada Equipe Rocket, que tem um componente pouco conhecido chamado Mondo. Na seção Pokémon Agenda, estão as novidades mais quentes do Universo dos monstrinhos. Sabia que um treinador-artista vai integrar a equipe de Ash? Não? Esta é outra grande notícia para os pokémaníacos: finalmente os novos episódios já estão sendo exibidos! Tá vendo como é divertido fazer a sua Pokémon Club? É novidade em cima de novidade! Ah, e não se esqueça que a gente participou da pokéfesta, no Parque do Ibirapuera, em São Paulo. O evento foi organizado pelo ZipKids e reuniu mais de 20.000 pokémaníacos. Teve até carro fantasiado de Pikachu! Foi um belo evento, como aqueles que acontecem a toda hora no Japão e nos Estados Unidos, mas que perdem feio em matéria de empolgação. Os fãs brasileiros agradecem.

Rogerio Motoda
rogerym@hotmail.com

Pokémon AGENDA PÁG. 04
Pokémon COISAS PÁG. 05
Pokémon WORLD PÁG. 06
Pokémon GALLERY PÁG. 08
Pokémon EQUIPE ROCKET PÁG. 10
Pokémon PLAY PÁG. 13
Pokémon FÃ PÁG. 14
Pokémon HQ PÁG. 16
Pokémon CARTAS PÁG. 34

expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR EXECUTIVO: ODAIR BRAZ JUNIOR; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS, GUSTAVO VIEIRA, LILIAN MARUYAMA, RENATO SIQUEIRA; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), WALKYRIA GAROTTI (CHEFE DE ARTE), HILÁRIO RIBEIRÃO FILHO, LYA PYN, LEONARDO NERY PROTI; LETRAS HQ: ROSANA GONÇALVES VALIN & JARBAS R. VALIN; TRADUÇÃO HQ: LÍLIAN MARUYAMA; COORDENADORA EXECUTIVA DE PRODUÇÃO: SOLANGE REIS; ATENDIMENTO AO LEITOR: PATRÍCIA POMBO; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP. FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO - **NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400**

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON AGENDA

As notícias mais quentes do universo Pokémon

Até que enfim os novos episódios!

Depois de tantos atrasos e reprises finalmente os pokémaníacos podem curtir os novos episódios de Pokémon que já estão sendo exibidos na TV Record desde o dia 21. Esta nova fase das aventuras de Ash será marcada por muitas novidades, entre elas a chegada de um novo treinador chamado Tracey – ele também é desenhista –, o surgimento de uma estranha pokébola chamada de GS Ball e a evolução de Psyduck para Golduck. Não dá pra perder!

O MAIOR GAME POKÉMON ESTÁ CHEGANDO!

Informações sobre a versão ocidental de Pokémon Stadium: além dos 151 criaturas, o jogo virá com o Transfer Pak, um acessório que permite que os Pokémon do Game Boy sejam transportados para o Nintendo 64. Você também poderá participar de torneios da liga Pokémon com até quatro jogadores simultâneos.

NOVOS POKÉMON NO GAME BOY COLOR

A Nintendo pretende lançar em julho nos Estados Unidos, junto com o segundo filme de Pikachu e sua turma, uma versão superespecial do Game Boy Color. Ela virá com os desenhos decorados dos novos bichinhos que aparecem no novo filme e nos jogos Gold e Silver. No Brasil ainda não há previsão de lançamento para estes produtos.

Pokémon quadrinhos é sucesso nos Estados Unidos

A editora Viz, que publica o mangá de Pokémon nos Estados Unidos, está em festa. Tudo porque lá nos EUA já foram impressos um milhão de exemplares de *As Aventuras Elétricas de Pikachu*. você sabe a Conrad publicou esta minissérie por aqui e ela acabou de retornar às bancas.

VOCÊ SABIA?

Que o nome do Pikachu, o monstrinho mais querido da galera, veio de uma palavra japonesa (Pikapika) que significa "raios de luz"?

Pokémon COISAS

Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

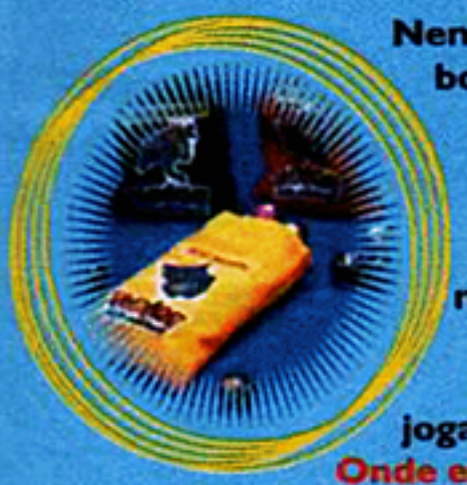
HEYPIKACHU.COM

Salgadinhos para colecionadores

Depois do Tazo, é a hora da figurinha Pokémon ser a bola da vez. A Elma Chips está distribuindo as figurinhas, que vêm dentro dos pacotes de salgadinhos. São cinqüenta tipos diferentes. Agora sim, é impossível comer um só!

Onde encontrar: supermercados, padarias e nas boas e velhas casas do ramo

Os monstrinhos na bolinha de gude



Nem o bom e velho jogo de bolinhas de gude escapou da mania Pokémon. Foi lançada nos Estados Unidos, uma coleção com os 150 principais monstrinhos. As bolinhas de vidro são tão legais que nem dá vontade de jogar, só guardar e admirar.

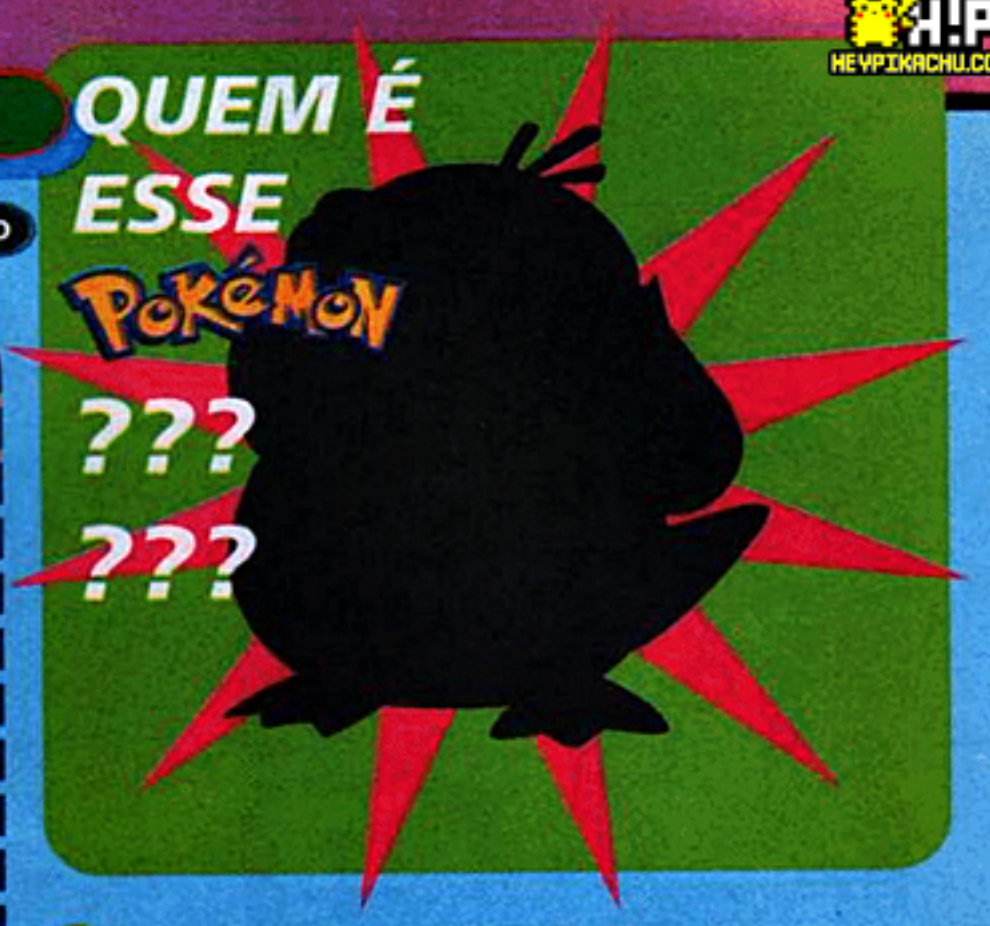
Onde encontrar: por enquanto, só nos Estados Unidos

MEW EM SUA CASA

Quem assistiu *Pokémon – O Filme* já sabe conhece bem o raro Mew. Apesar da aparência frágil deu para ver que o Pokémon é bom de briga. Foi ele um dos responsáveis pelo final feliz da primeira aventura dos montrinhos na telona. Se você já é fã, fique sabendo que o Mew virou boneco, e dos mais legais!

Onde encontrar: Banca Shinozaki

QUEM É ESSE Pokémon ??? ???



PIKACHU NA SUA MÃO

Você é um admirador do Pikachu? Adora ficar ouvindo o ratinho elétrico falar Pika, Pika? Então não perca tempo e leve o Pokémon para casa. Ele tem sensor perto dos pés, que quando são tocados, o fazem falar. Tem o Pikachu da Estrela e os importados.

Onde encontrar: Lojas de brinquedo

Chaveiros, chaveiros!

Colecionar chaveirinhos é uma coisa muito legal, ainda mais com uma variedade tão grande de personagens como têm Pokémon. Já inventaram de tudo. Aqui você vê os chaveiros com sininhos em forma de Pokébola e outros dois parecidos com moedas prateadas.

Onde encontrar: Banca Shinozaki

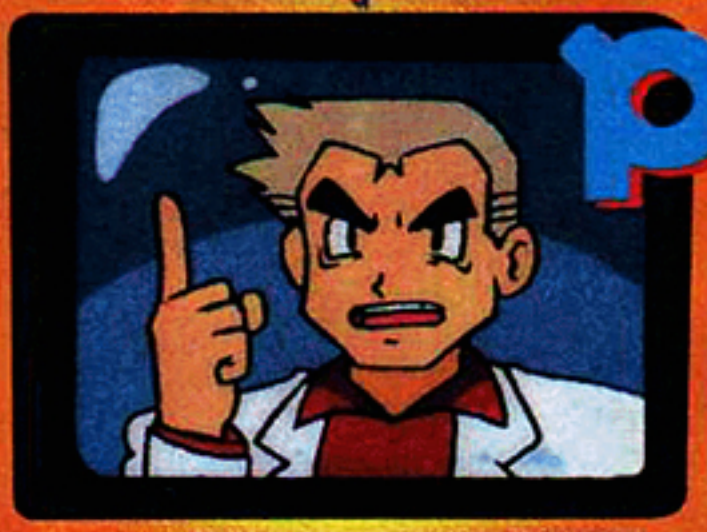
Haikai (0__11) 270-2701
Rua Galvão Bueno, 17/19 Loja 86-7 – SP
Banca Shinozaki (0__11) 9111-6280
chaveiros, bonecos de pelúcia

HEYPIKACHU.COM

Pokémon World

Enciclopédia Pokémon

Volume 6



Amigos treinadores, preparem-se para mais uma aula exclusiva do maior mestre Pokémon deste planeta: eu, o Professor Carvalho. Na aula de hoje, você conhecerá os Pokémon do tipo Terrestre!

Terrestre

Estes robustos Pokémon costumam viver próximos ao solo. Alguns deles até vivem dentro do subterrâneo, saindo à superfície apenas para respirar. Não é uma vida fácil!

Sandshrew

Número: 27
Tipo: Terrestre
Espécie: Tatu
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 1 - "Pikachu, eu escolho você!"
Golpes principais: Ataque de Fenda
Evolui para: Sandslash
Sandshrew é um Pokémon selvagem que vive escondido em câmaras subterrâneas. Tem uma grande capacidade de cavar buracos, é afetuoso e fica praticamente invencível se for bem treinado. Pode ser um bom Pokémon de estimação, principalmente se for criado em áreas desérticas.

Sandslash

Número: 28
Tipo: Terrestre
Espécie: Tatu
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 33 - "A Pokécorrida"
Golpes principais: Presas furiosas
Evolui para: Estágio Final
Cuidado para não pisar neste Pokémon. Os espetos de suas costas são bastante afiados e servem para protegê-lo de predadores. Sua principal habilidade é transformar-se em uma bola e sair rolando, para atacar, escapar ou procurar por comida. Quando isso acontecer, saia da frente!

Diglett

Número: 50
Tipo: Terrestre
Espécie: Toupeira
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 31 - "Em Busca dos Digletts"
Golpes principais: Escavada
Evolui para: Dugtrio
A parte mais difícil de capturar um Diglett é conseguir mantê-lo dentro da Pokébola. Graças ao seu tamanho reduzido (é um dos menores Pokémon que existem), ele consegue escapar com facilidade e se enterrar profundamente na terra. Quando três deles se encontram, evoluem automaticamente para Dugtrio.

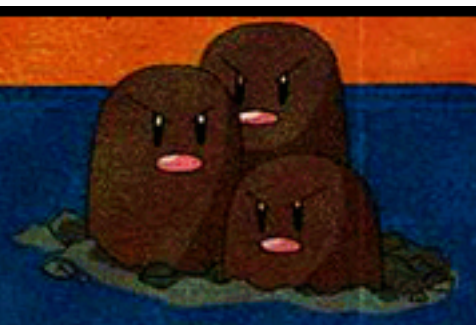
100 VOLTORB

101 ELECTRODE

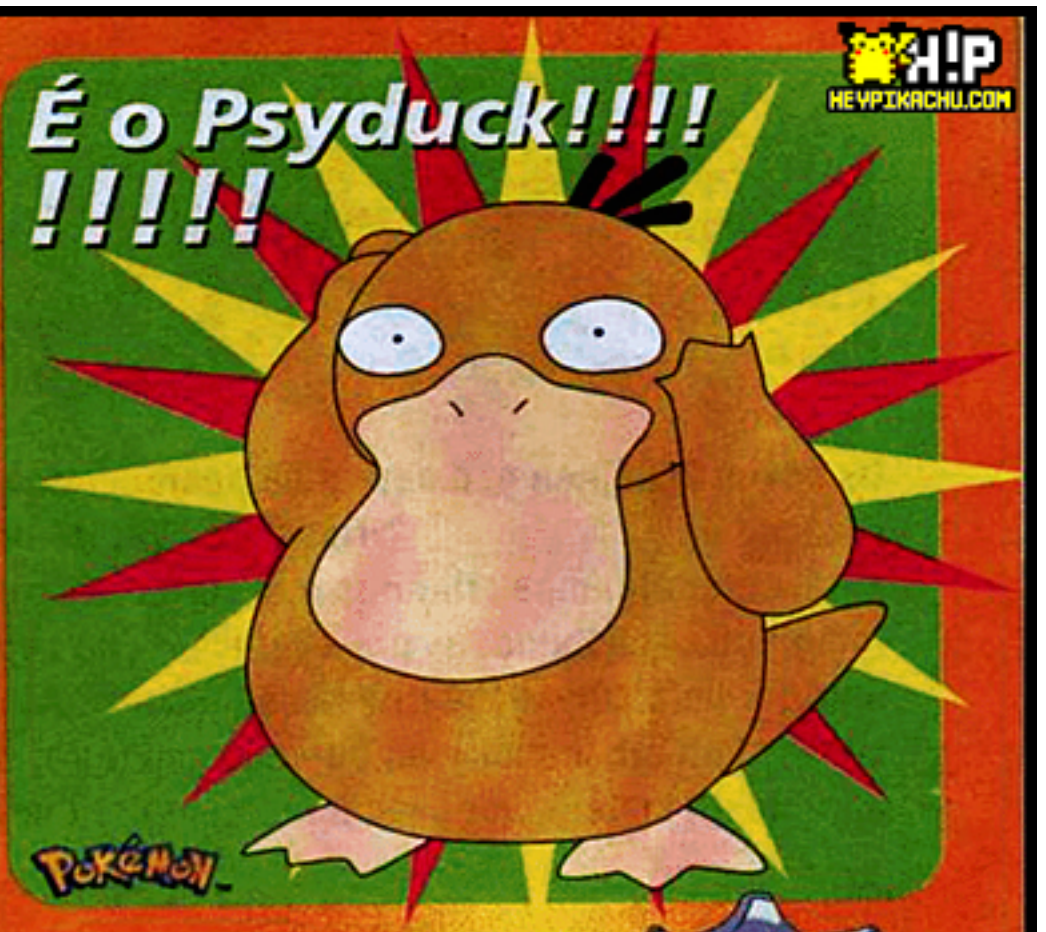
102

HEYPIKACHU.COM

Dugtrio



Número: 51
Tipo: Terrestre
Espécie: Toupeira
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 31 - "Em Busca dos Digletts"
Golpes principais: Terremoto
Evolui para: Estágio final
Os Dugtrios vivem em grandes comunidades subterrâneas junto aos Digletts, arejando e fertilizando o solo com seus passeios. Apesar da preocupação com a ecologia, seu passatempo favorito é bem malandro: escavar até cem quilômetros abaixo do solo e causar pequenos terremotos.



Cubone

Número: 104
Tipo: Terrestre
Espécie: Solitário
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 9 - "A Escola dos Golpes Duros"
Golpes principais: Taco de Osso
Evolui para: Marowak
É o Pokémon mais egocêntrico de todos. A única coisa que consegue pensar é em si mesmo. Uma de suas manias é jamais tirar o capacete da cabeça, por isso ninguém sabe como é sua verdadeira aparência. Ele usa os ossos de Pokémon extintos como proteção e armas - bumerangues e bastões - que maneja com uma precisão devastadora.

Rhyhorn

Número: 111
Tipo: Terrestre/Pedra
Espécie: Rinoceronte
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 33 - "A Pokécorrida"
Golpes principais: Ataque furioso
Evolui para: Rhydon
Os Rhyhorn são incrivelmente fortes e conseguem agüentar os mais poderosos ataques sem se abalar. Isso porque seus ossos são enormes e milhares de vezes mais fortes do que os ossos humanos. Alguns treinadores contam que já viram um Rhyhorn arremessando objetos do tamanho de um ônibus sem fazer esforço.

Marowak

Número: 105
Tipo: Terrestre
Espécie: Soilitário
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 70 - "Bad To The Bone" (Inédito)
Golpes principais: Ossomerangue
Evolui para: Estágio final
O osso que Marowak sempre carrega nas mãos é a sua arma principal, que ele usa habilmente como um bumerangue. De acordo com uma lenda antiga, uma mãe Marowak, entristecida pela morte cruel de seus bebês, assombra a Torre Pokémon. Seu espírito só irá descansar em paz quando ela for derrotada em uma batalha.

Rhydon

Número: 112
Tipo: Terrestre/Pedra
Espécie: Broca
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 17 - "A Ilha dos Pokémon Gigantes"
Golpes principais: Broca de chifres
Evolui para: Estágio final
A força de dez Rhyhorn não se compara ao poder de um único Rhydon. Ele vive nas profundezas da Terra, dentro de poços de lava a temperaturas altíssimas. Sua pele é tão resistente que consegue protegê-lo do calor extremo e da pressão existentes abaixo da superfície. Ser golpeado por um Rhydon raivoso é uma experiência inesquecível para qualquer um.

EXEGGCUTE 103 EXEGGUTOR

também são pokémon do tipo terrestre

Nidoqueen - Nidoking - Geodude - Graveler - Golem - Onix

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon WORLD

NOVOS POKÉMON

Os novos Pokémon não param de aparecer aqui na redação da Pokémon Club. Nesta edição, iremos apresentar algumas criaturas que certamente você nunca imaginou ver na vida: as pré-evoluções, ou seja, a forma anterior de alguns Pokémon já conhecidos. Além destes bebês, tem um monstrinho que luta capoeira, uma parente distante do Meowth e muito mais! Confira!

pichu

Número 172

Olhe bem para este Pokémon: você irá vê-lo muito daqui para frente! Está bem na cara que Pichu é a pré-evolução do Pokémon mais famoso do mundo (precisa mesmo dizer qual?). Apesar do tamanho minúsculo (Pichu tem apenas trinta centímetros de altura), este ratinho tem tanto poder elétrico quanto Pikachu. Como fazer para ele surgir? É só juntar um Pikachu macho e outro fêmea em um Centro de Criação e esperar. Quando o ovo chocar, um belo Pichu deverá aparecer!

pii

Número 173

Faz parte do grupo dos Pokémon bebês e é aquele que dá origem ao Pippi, ou ao Clefairy que nós conhecemos. Seu corpo tem formato de estrela e é bem pequenininho. Assim como sua evolução, Pii também tem origem extraterrestre e venera a Pedra da Lua. É um Pokémon do Tipo Normal, mas é cheio de poderes místicos inexplicáveis.

pupurin

Número 174

Este simpático e carismático Pokémon é a pré-evolução de Purin, mais conhecido por aqui como o Jigglypuff. Seu corpo é redondo e leve como um balão de gás, por isso é considerado um Pokémon Balão do tipo Normal. Estudiosos ainda estão verificando se ele também tem habilidades artísticas (mais precisamente musicais) como sua evolução.

togepi

Número 175

O pequenino Togepi foi o primeiro dos novos Pokémon a aparecer para o mundo. Quando surgiu, ninguém compreendeu quem ele era realmente, já que seu nome não estava na lista dos 150 Pokémon conhecidos. Misty tem um Togepi que é tratado como se fosse um bebê. E é isso mesmo que é o Togepi: uma criança chorona e carente.

104 CUBONE

105 MAROWAK

106 HITMONLEE

HEYPIKACHU.COM

Hapinasu (Hapiness)

Número 242

Mais uma pré-evolução, desta vez de um Pokémon bem feliz e engraçado: Chansey, o Pokémon enfermeira dos Centros Pokémon. Sua maior característica permaneceu igual: trazer alegria para o lugar onde estiver. Repare em suas pequenas asinhas: estudiosos ainda estão pesquisando se elas servem mesmo para voar ou são apenas enfeite.

Himanatsu (Himanuts)

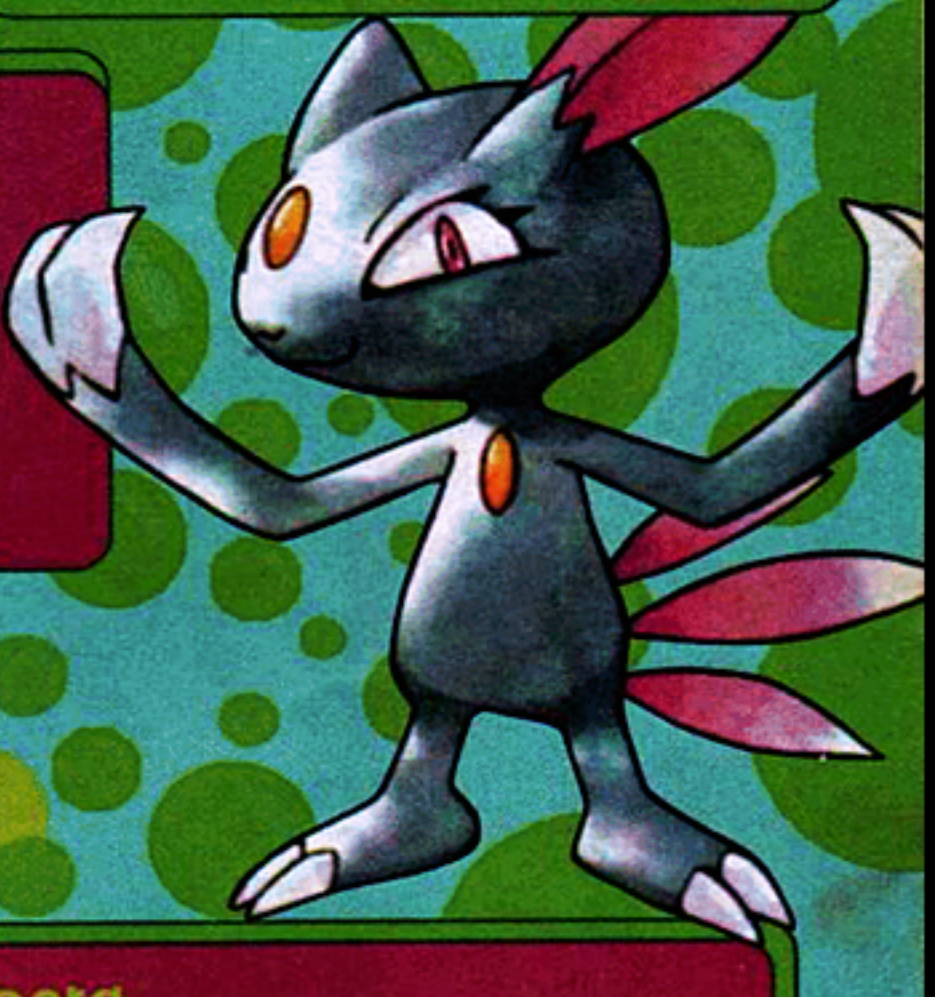
Número 191

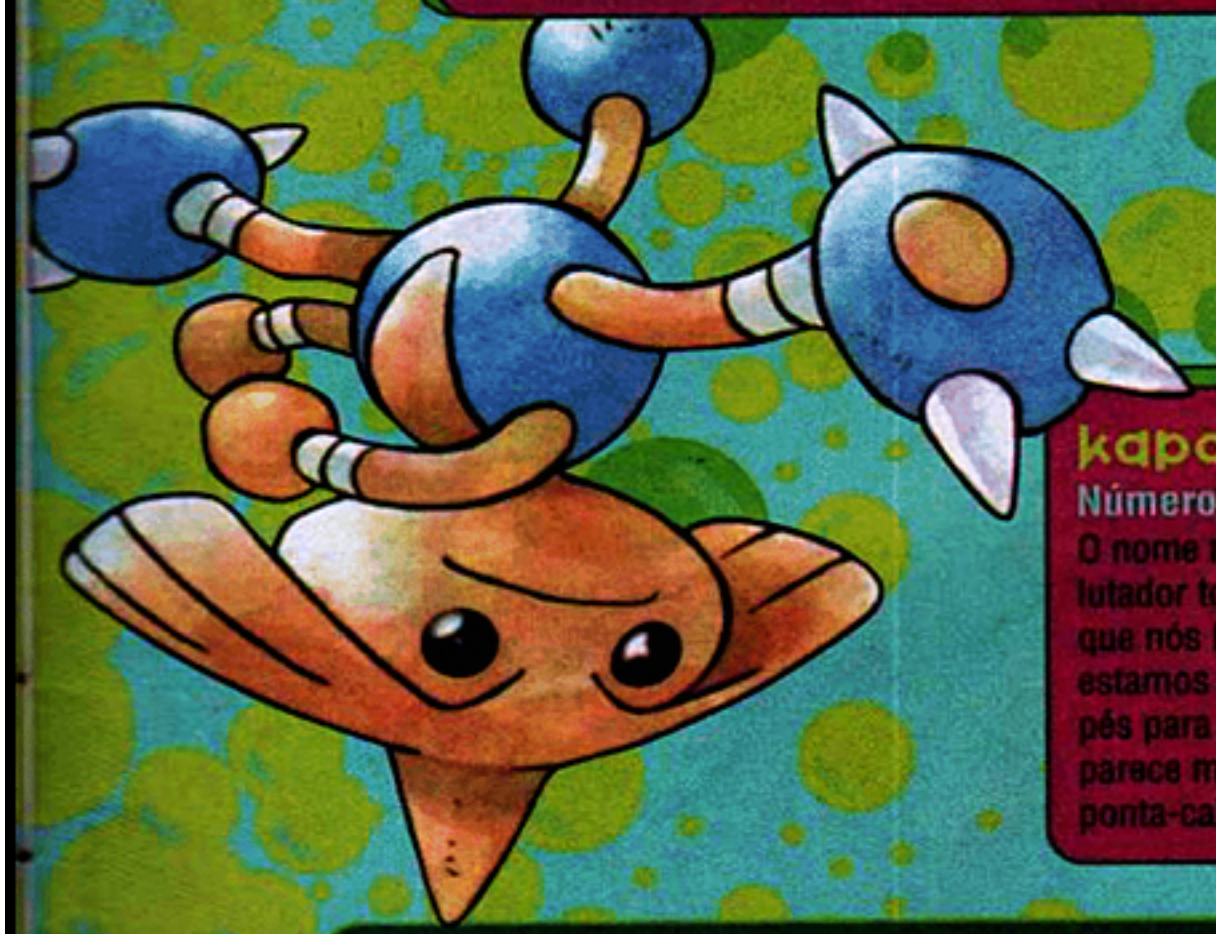
Himanatsu tem todas as características de um Pokémon do tipo Planta. Ele pode ser considerado da espécie semente, por causa de seu nome (Nuts=semente) e do formato arredondado de seu corpo. O que há dentro do reservatório escondido entre as folhas de sua cabeça é um segredo muito bem guardado. O crescimento é um de seus golpes favoritos.

Nyuura

Número 215

Faz parte de um grupo completamente novo e desconhecido de Pokémon: os metálicos. Além disto, acredita-se que tenha características de um outro grupo de Pokémon que ainda está sendo estudado: os Pokémon noturnos. Sua aparência felina indica que Nyuura tenha algum parentesco com o Meowth, mas nada disto está confirmado.





Kapoera

Número 237

O nome não nos deixa enganar. Kapoera é um Pokémon lutador totalmente influenciado por um estilo de luta que nós brasileiros conhecemos muito bem. É claro que estamos falando da Capoeira. Basicamente, só usa os pés para lutar, exatamente como o Hitmonlee. Ele se parece muito com um pião, pois fica equilibrado de ponta-cabeça e gira para desferir seus golpes.

Atenção! Estes são os nomes em japonês dos Pokémon e poderão ser alterados futuramente! Assim que os nomes oficiais forem divulgados, eles serão publicados aqui na sua Pokémon Club! Até a próxima edição!

107 HITMONCHAN

108 LICKITUNG

ARQUIVO

Saiba tudo sobre os vilões mais divertidos

"Para defender o mundo da devastação, para unir todos os povos de nossa nação, para..." Ôpa! É só ouvir este lema e todo mundo já sabe: aí vem a Equipe Rocket! E com ela muitas risadas e trapalhadas! Então aproveite para conhecer todos os segredos destes vilões divertidos!

A Equipe Rocket é um grande grupo, uma espécie de corporação, liderada pelo misterioso Giovanni (Sasaki, no Japão). Inescrupuloso, Giovanni tem um só objetivo: conseguir os Pokémon mais raros e especiais do planeta. E para isso possui um verdadeiro exército!
Mas as estrelas da Equipe Rocket são mesmo os atrapalhados Jesse, James e Meowth. No final da primeira temporada de Pokémon surge a nova dupla Butch e Cassidy, mas nem eles conseguem diminuir o brilho dos três vilões originais.

ROCKET

e atrapalhados da história

Jesse

Tem 17 anos e no Japão seu nome é Musashi (nome de um samurai). Mandona, Jesse resolve seus problemas com tapas e cotoveladas. Mas por trás dessa violência toda, há uma história triste. A infância da garota foi muito pobre e ela nunca pôde ter bonecas e doces como as outras crianças. Ficava apenas olhando, enquanto prometia a si mesma que seria rica e teria tudo que quisesse.

Quando ficou mais velha, Jesse entrou na famosa Pokémon Tech (aquela que aparece no episódio "A Escola de Golpes Duros"). Um dia antes de fazer as provas para entrar na escola, conheceu um garoto chamado James. Em vez de estudar os dois passaram o dia e a noite sonhando com o futuro glorioso que os esperava. O resultado: tiraram as notas mais baixas da escola! Depois desse fracasso, eles se uniram a uma gangue de ciclistas que rondava a ponte da cidade de Sunny (no episódio "A Gangue das Bicicletas") e ficaram famosos, mas isso era pouco. Logo na seqüência os dois entraram para a Equipe Rocket, mas ainda não ficaram ricos e famosos.

Pokémon de Jesse: Ekans, que evoluiu para Arbok e Lickitung, capturado sem querer no Shopping.

James

No Japão ele se chama Kojiro (também é nome de um samurai), tem 17 anos, adora usar disfarces esdruxulos, sempre fala bobagem e só pensa em duas coisas: dinheiro e comida.

James teve uma infância muito rica, mas seu único amigo era um Growlithe, chamado Growlie.

Um dia seus pais tiveram a brilhante idéia de casá-lo, e a escolhida foi Jessebelle, que o garoto abominava. Sem saída, James fugiu de casa, mas foi pego por uma tempestade de neve, deixando-o congelado. Quando acordou, estava enrolado em um cobertor dentro da Escola Pokémon Tech. Foi lá que encontrou Jesse, sua futura parceira. Aí ficaram festejando, tiraram notas baixas e o resto você já sabe.

Anos depois de entrar para a Equipe Rocket, James recebeu a notícia de que seus pais haviam morrido, lhe deixando uma herança. Tudo mentira! Era só um truque para fazê-lo se casar com Jessebelle, mas não deu certo.

James continuou na Equipe Rocket e desistiu da herança, afinal liberdade não tem preço.

Pokémon de JAMES: Koffing, que evoluiu para Weezing e Weepinbell (capturado em um episódio inédito por aqui) e já evoluiu para Victreebell.

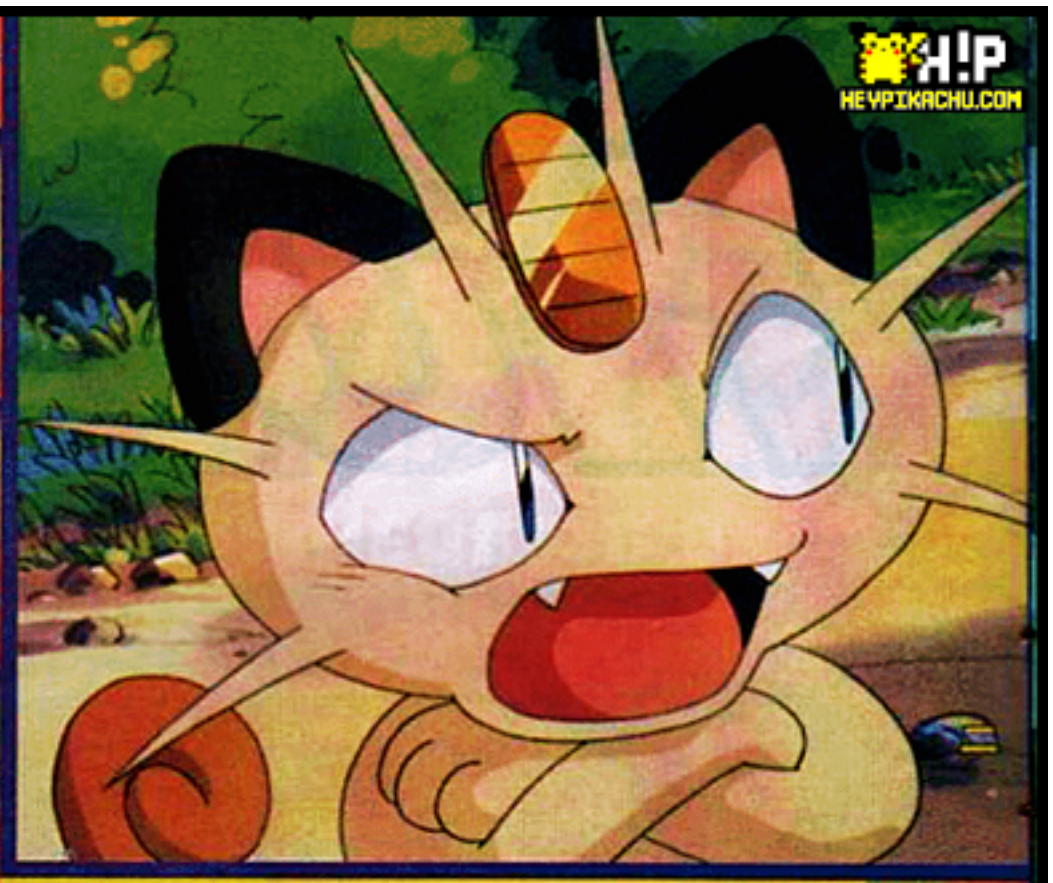
Meowth

No Japão, Meowth é Nyasu. Diferentemente dos outros Pokémon, Meowth fala e chega até a dar ordens aos seus parceiros atrapalhados.

Quando filhote, Meowth foi abandonado por seus pais e entrou em uma gangue de Meowths. Tudo ia bem, até ele conhecer uma Meowth bem bonitinha, chamada Meowzy. Querendo impressionar, o Pokémon aprendeu a falar e a agir como um humano. Mas deu tudo errado! Meowzy o desprezou e parecia que nada mais na sua vida daria certo.

Foi aí que ele conheceu Giovanni, seu real treinador, que o colocou para trabalhar com Jesse e James. Que azar! Além de sempre se dar mal com seus companheiros de crimes, ainda foi substituído por Persian, que se tornou o preferido do chefe.

Meowth tem um fraco por objetos circulares, principalmente novelos de lã. Ele não luta e prefere mandar a ser mandado.



Butch, Cassidy e Mondo

No Japão a dupla se chama Yamato e Kosaburo. Os dois garotos estrearam no último episódio da primeira fase de Pokémon. Butch e Cassidy apareceram com planos bem bolados para capturar Pokémon, mas Jesse e James sempre atrapalham tudo. Cassidy é uma velha conhecida de Jesse e sempre a enfurece dizendo ser a mais linda e perfeita. Enquanto Jesse e James têm um Meowth falante, Butch e Cassidy têm um Raticate que não fala e um Drowzee!

Mondo é um assistente de Jesse e James que sempre aparece para ajudá-los ou para trazer comida. Ele idolatra esta dupla e sua única participação aconteceu em um CD com histórias de Pokémon, lançado apenas no Japão.

Ao lado, o esperto Butch, no meio Cassidy e embaixo Mondo, o mais novo Rocket

Pokémon Play

jogo dos 7 erros

encontre os 7 erros na Equipe Rocket

Pokémon Quiz

palavras cruzadas

responda as perguntas e complete as palavras cruzadas

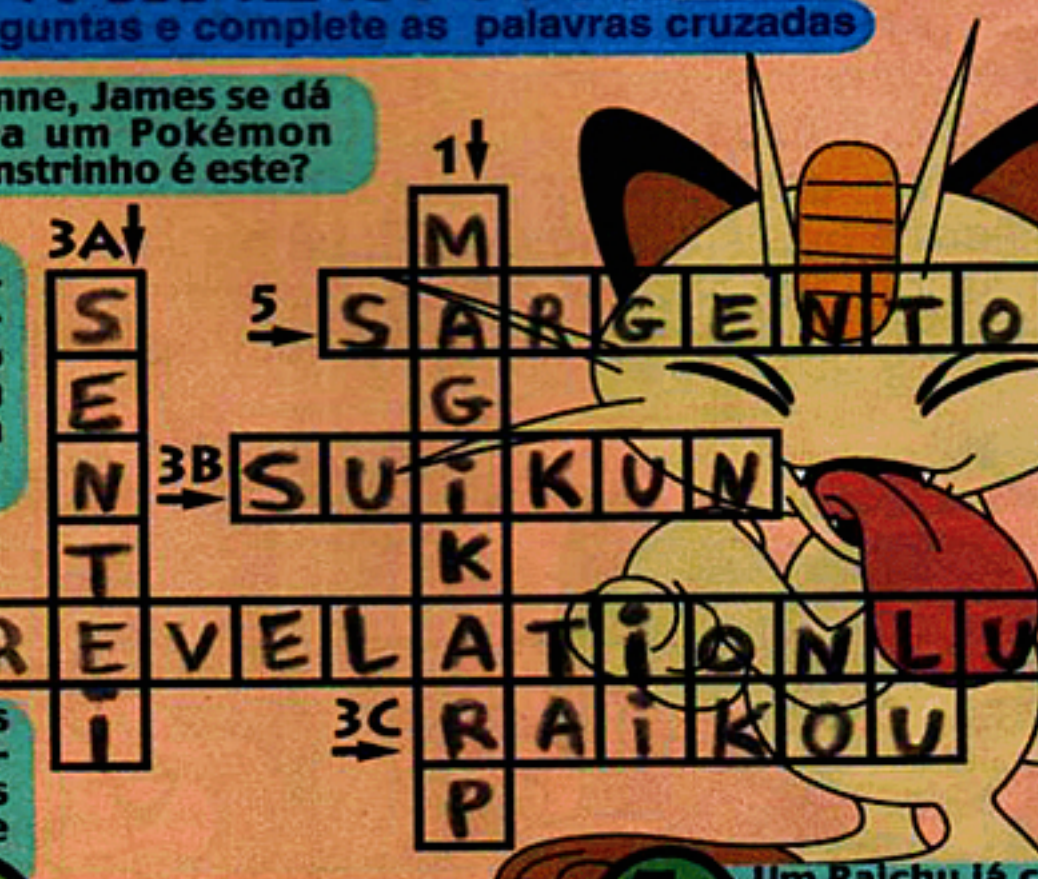
1 No navio St. Anne, James se dá mal e compra um Pokémon inútil. Que monstrinho é este?

2 Qual Pokémon Bulbasaur estava protegendo quando encontrou com Ash pela primeira vez?

3 Quais os nomes dos três cachorros lendários do Pokémon Gold e Silver?

4 Qual é o nome do segundo filme Pokémon?

5 Um Raichu já conseguiu derrotar o Pikachu de Ash em um duelo. Qual o nome do seu treinador?



respostas:

H!P
HEYPIKACHU.COM

A festa pokéMON

Três carros fantasiados de Pikachu param o trânsito de São Paulo e fazem a alegria dos fãs

O primeiro domingo do mês de fevereiro tinha tudo para ser um dia de descanso normal. E foi mesmo. Mas não para a galera fissurada nos Pokémon. Para esta turma, o fim de semana foi de festa, ou melhor, marcou o lançamento, em São Paulo, de um grandioso evento batizado de **Pikachu Tour 2000**.

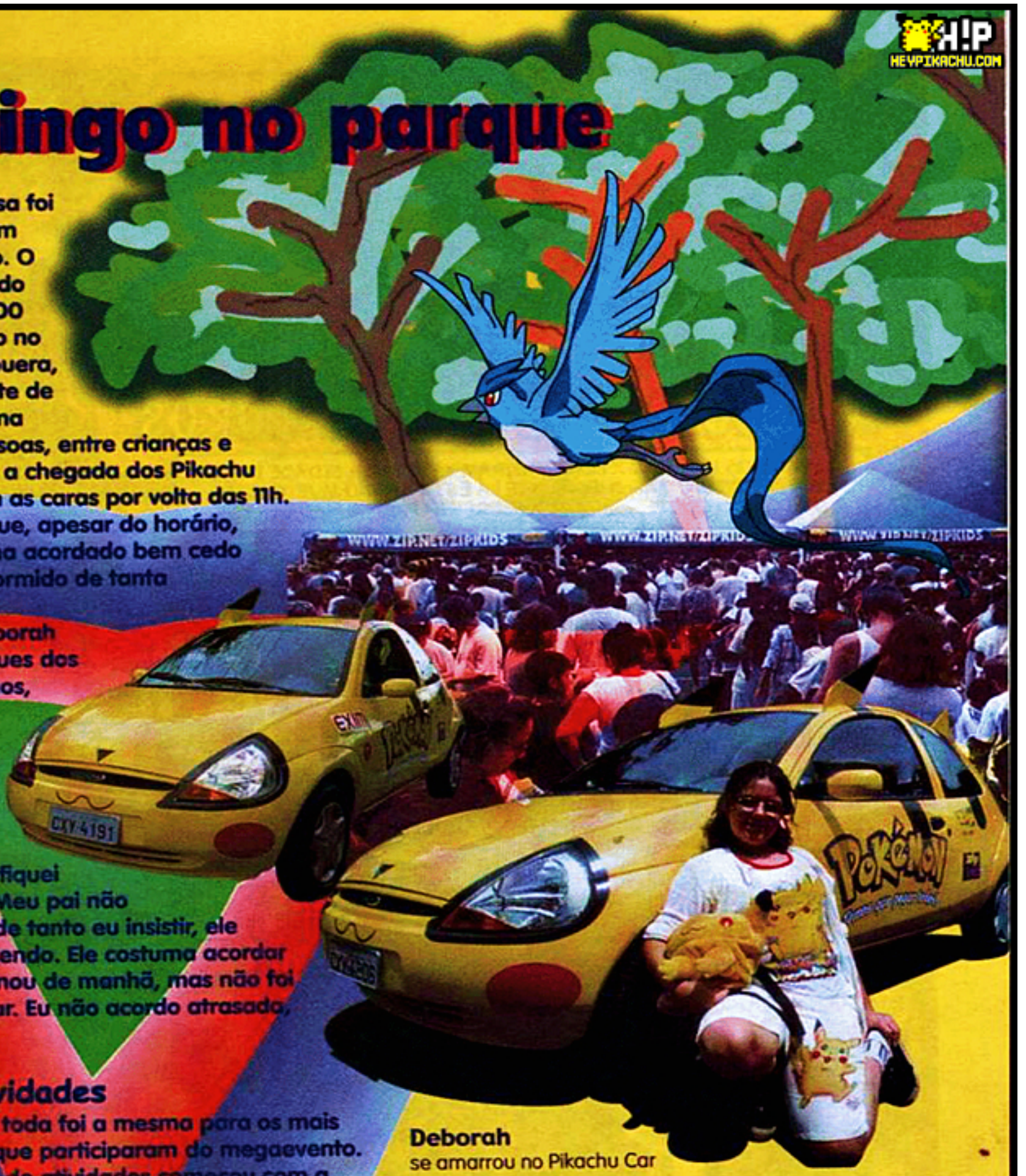
A festança foi organizada pelo Zipkids – www.zip.net/zipkids – para marcar a estréia do seu site Pokémon e contou com a colaboração de outras empresas licenciadas dos produtos dos monstrinhos. Três Ford Ka devidamente fantasiados de Pikachu (com orelhinhas, rabo e listras marrons) é que comandaram a festa. Eles desfilaram pelas principais ruas e avenidas da cidade e chamaram a atenção de vários curiosos.

E olha que não foram poucos! Cerca de cinqüenta carros seguiram a carreata dos Pikachu Cars, que abriam caminho com a ajuda da polícia de trânsito e de divertidas buzinas que disparavam "Pikachu, Pikachu!".

fotos: Zeca Rezendes

Wendy
gostou das Estampas Ilustradas

Domingo no parque



Deborah
se amarrou no Pikachu Car

É claro que a coisa foi muito além de um animado passeio. O quartel-general do Pikachu Tour 2000 estava localizado no Parque do Ibirapuera, o mais importante de São Paulo. Lá uma multidão de pessoas, entre crianças e pais, aguardava a chegada dos Pikachu Cars, que deram as caras por volta das 11h. Dava para ver que, apesar do horário, muita gente tinha acordado bem cedo ou nem havia dormido de tanta ansiedade.

A estudante Deborah Carmelisa Marques dos Santos, de 12 anos, contou que só sossegou quando o pai a levou para o parque. "Fiquei sabendo que ia ter esta festa e fiquei muito ansiosa. Meu pai não queria vir, mas de tanto eu insistir, ele acabou me trazendo. Ele costuma acordar cedo e me chamou de manhã, mas não foi difícil de levantar. Eu não acordo atrasada, não pra isso."

Muitas atividades

Essa disposição toda foi a mesma para os mais de 20.000 fãs que participaram do megaevento. A programação de atividades começou com a distribuição de brindes. As filas foram imensas, mas todo mundo garantiu seu adesivo e chiclete Pokémon. A Livraria Devir levou para o estande as concorridas Estampas Ilustradas das criaturinhas. As crianças, assessoradas por monitores, puderam disputar uma partida com as cartas especiais. E parece que o pessoal aprendeu tudo direitinho. "Gostei muito do jogo, é muito fácil. Você recebe um monte de cartas e aí vai tentando tirar uma mais forte que a do concorrente, com um Pokémon de energia maior. Para ganhar do outro jogador, tem que pegar a carta mais forte. Se for de evolução, melhor ainda. Eu queria um jogo deste para brincar com o meu pai", confessou Wendy Tommie Hamaji Yamaguchi, de 8 anos, que foi na Pokéfesta com toda a família.

As crianças mais novinhas, com menos de seis anos, também se divertiram para valer. A Conrad Editora (não poderíamos faltar, claro) montou um espaço especial para a galerinha colorir ilustrações do Pikachu. Quem participou, levou um kit com várias coisas, entre elas as revistas Pokémon Club e Nintendo World.

Quem ficou chateado por não ter participado da pokéfesta, pode se prepar porque tem mais pela frente. Os eventos do Pikachu Tour 2000 serão realizados a cada três ou quatro meses, em São Paulo e até em outras cidades. Daqui para frente, a idéia é que o evento acompanhe datas como a Páscoa, Dia das Crianças e o Natal. Os Pikachu Cars ainda poderão ser vistos em Shoppings Centers e escolas.

Mas é certo que em festas como esta todo mundo sai ganhando. E nunca é tarde para lembrar: para que o primeiro evento exclusivo de Pokémon fosse realizado no Parque do Ibirapuera, o Zipkids teve de doar vários e vários tufos de grama para a reposição, afinal não é só sair e deixar o parque em frangalhos. Parabéns para todo mundo e até a próxima!

Rogerio Motoda

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON

EPISÓDIO NOVE

A ESCOLA DOS GOLPES DUROS

NOSSOS HERÓIS JÁ CONSEGUIRAM AVISTAR A CIDADE DE DE VERMILION, MAS CHEGAR ATÉ LÁ ESTÁ SENDO MUITO MAIS DIFÍCIL DO QUE PENSAVAM. A FLORESTA PARECE NÃO TER FIM.

O CANSAÇO E A FOME ESTÃO ACABANDO COM ELES. E UMA GROSSA NEBLINA FAZ TUDO FICAR PIOR. FELIZMENTE, BROCK SABE QUANDO PARAR.

HORA DE DAR UMA PARADA. QUE TAL UM LANCHINHO...

CLANK

CLANK

...UM POUCO DISSO, UM POUCO DAQUILO.

COMO VOCÊ CONSEGUE LEVAR TUDO ISSO EM SUA MOCHILA, BROCK?

BEM, ESTOU PRECISANDO DE UMA COISA: LENHA PARA COZINHAR.

ASH, VÁ PROCURAR.

POR QUE EU TENHO QUE FAZER TODO O TRABALHO SUJO?

AQUI, LENHA! ONDE ESTÁ VOCÊ?

NÃO TEM LENHA EM LUGAR NENHUM POR AQUI, PIKACHU.

O QUE É AQUELE BRILHO? PARECE FOGO...

PIKA-PI!

SHISH-SHISH-SHISH

NÃO SAIA DA ESTEIRA, JOE! QUAL É O NOME DESTE?

ESTOU CANSADO! NÃO TENHO CERTEZA! ESTOU CAINDO...

SHISH-TH-THUMP!

NÃO SE ATREVA A CAIR!

E ALIÁS, ERA UM PIDGEY.

EU SABIA. MAS NÃO AGÜENTEI A PRESSÃO... ESQUECI.

QUE PERDEDOR! FALHANDO NO TESTE DA ESTEIRA!

VOCÊ ESQUECEU, JOE? E VOCÊ SE CONSIDERA UM ESTUDANTE DA POKÉMON TECH...

NÃO QUEREMOS ESTUDAR COM GENTE COMO VOCÊ. POR QUE VOCÊ NÃO...

HEI, DEIXE O GAROTO EM PAZ!

SKIDDDDD

H!P
HEYPIKACHU.COM

CUIDE DA SUA VIDA. ESTA É UMA SESSÃO DE TREINAMENTO PARTICULAR.

EU NÃO LIGO PRA ISSO! PAREM DE PERTURBAR ESTE GAROTO!

OU VOCÊS VÃO SE VER COMIGO!

GLUP...

HUMPF... NÓS NÃO LUTAMOS. ISSO É PARA HOMENS DAS CAVERNAS. É COISA DA IDADE DA PEDRA.

IDADE DA PEDRA...?

VOCÊS SÃO UNS COVARDES!

A ÚNICA COISA QUE TEMEMOS É BATER DEMAIS EM UM IDIOTINHA COMO VOCÊ.

FIQUE FORA DO NOSSO CAMINHO!

ENTÃO... AQUELES SÃO OS INFAMES ESTUDANTES DA TECH?

WHIP WHIP

ESTUDAN-TES DA TECH?

DO INSTITUTO TÉCNICO POKÉMON...

...AQUI ESTÁ O PANFLETO DELES.

Pokémon Tecnical Institute

H!P
HEYPIKACHU.COM

É UMA ESCOLA PREPARATÓRIA PARA TREINADORES POKÉMON.

OS ESTUDANTES AUTOMATICAMENTE ENTRAM PARA A LIGA POKÉMON AO SE FORMAR.

SOMENTE ESTUDANTES EXCEPCIONAIS SÃO ACEITOS. E ELES NÃO COLECIONAM INSÍGNIAS NA POKÉMON TECH.

SEM INSÍGNIAS ? CONSEGUIR ENTRAR NA LIGA DESSE JEITO É MUITO FÁCIL !

É UMA DESSAS ESCOLAS ONDE SOMENTE CRIANÇAS MILIONÁRIAS PODEM ENTRAR.

ISSO ME DEIXA FURIOSO ! ONDE É ESSE LUGAR ?

ESTÁ BEM À NOSSA FRENTE, ATRÁS DA NEBLINA.

ATENÇÃO, ESTUDANTES ! A AULA DE HOJE, TÉCNICAS DE BATALHA NA NEBLINA, ESTÁ ENCERRADA.

AMANHÃ, USEM SUAS ROUPAS QUENTES PARA SEGREDOS DA COMPETIÇÃO NA NEVE.

H!P
HEYPIKACHU.COM

AI. NA PRÓXIMA VEZ ELES VÃO ATIRAR BOLAS DE NEVE EM MIM.

ELES TRATAM VOCÊ DESSE JEITO O TEMPO TODO ?

OH, MEUS AMIGOS ESTÃO SÓ TENTAN-DO ME AJUDAR A APRENDER.

SEM ELES, EU NUNCA TERIA APRENDIDO QUE O PIDGEY...

...EVOLUI PARA PIDGEOTTO NO NÍVEL 18 ...

... APRENDE O REDEMOINHO DE VENTO NO NÍVEL 21 E O ATAQUE DE ASAS NO NÍVEL 31...

... E, DEPOIS EVOLUI ATÉ O PIDGEOT, QUE CONSEGUE VOAR A VELO-CIDADE DE MACH 2 !

ESSA É UMA ES-COLA DIFÍCIL...

PARECE QUE VOCÊ SABE TUDO SOBRE POKÉMON.

...MAS OS ESTU-DANTES SÃO AINDA MAIS DURÕES !

OS PROFESSORES DEIXAM ISSO ACONTECER ?

ELES NÃO SABEM SOBRE ISSO.

CERTO, MAS EU SEI ! ME LEVE ATÉ O ESTU-DANTE QUE ESTÁ NO COMANDO !!

O NOME DELA É GISELLE ...

WHOo-EEEE!

UAU, QUE FOTO !!

ELA É A MAIS LINDA ...

SE ELA É TÃO MÁ, POR QUE VOCÊ GUARDA UMA FOTO DELA ?

POR QUE ELA É MUITO BONITA !

BEM DIFERENTE DE UMA OUTRA GAROTA QUE CONHECEMOS.

H!P
HEYPIKACHU.COM

HEY!!!

STOMP STOMP

ENQUANTO VOCÊS DOIS FICAM BABANDO EM CIMA DESSA FOTO...

...EU VOU ACHAR ESSA BRUXA!!!

HEI MISTY, ESPERE! CALMA AÍ!

POKÉMON TECH. ESTE É O LUGAR DO NOSSO FRACASSO, JESSE.

EU ADORO ESSA HISTÓRIA. CONTEM DE NOVO!

NÓS ESTUDAMOS PARA O GRANDE TESTE...

ESTÁVAMOS CERTOS DE QUE DERROTARÍAMOS TODOS OS OUTROS...

MAS TIRAMOS AS NOTAS MAIS BAIXAS DA HISTÓRIA DA ESCOLA!

VEJAM O LADO BOM.

TEM UM LADO BOM?

VOCÊS DOIS SÃO OS MELHORES ENTRE OS PIORES!

H!P
HEYPIKACHU.COM

SALA DE TREINAMENTO

GISELLE TREINA NESSES SIMULADORES DE BATALHAS PARA GANHAR EXPERIÊNCIA RAPIDAMENTE.

ELA NÃO VAI CONSEGUIR DERROTAR ALGUÉM COM DUAS INSÍGNIAS, COMO EU!

ACREDITE OU NÃO, NA POKÉMON TECH APRENDEMOS MAIS SEM INSÍGNIAS DE GINÁSIOS.

EI, EU APRENDI COMO SER UMA TREINADORA POKÉMON EM UM GINÁSIO!

MAS EU TENHO TREINADO NO SIMULADOR...

...E TENHO MEU PRÓPRIO POKÉMON.

ENTÃO PREPARE-SE! VOCÊ INSULTOU O MEU GINÁSIO!

MISTY CHAMA STARMIE!!

CONTRA O SEU POKÉMON DA ÁGUA EU CHAMO WEEPINBELL!

STAR!

WEEEP!

VOCÊ PODE ACHAR QUE O SEU POKÉMON PLANTA LEVA VANTAGEM...

YOURT!

HEYPIKACHU.COM

GLUB

BELLLLLLL

MAS... PLANTA CONTRA ÁGUA, EU DEVERIA TER VENCIDO!

UAU, ESSA É A GISELLE?!?

SWOOOOSH

VERDADE, MAS VOCÊ ESQUECEU UMA COISA, JOE.

VOCÊ TEM CONHECIMENTO, MAS O POKÉMON DELA TEM MAIS EXPERIÊNCIA!

A PRÓPRIA!

SPARKLE

...ABENÇOADA COM BELEZA, TALENTO E TOTAL HUMILDADE!

EU SOU A MELHOR ESTUDANTE DA MAIS EXCLUSIVA ESCOLA DO MUNDO...

SPARKLE

TODOS QUE ME CONHECEM ME CHAMAM DE ESTRELA...

... MAS SOU APENAS GISELLE, NADA MAIS!

H!P
HEYPIKACHU.COM

EU QUERO AJUDAR TODOS OS MEUS COLEGAS A SEREM OS MELHORES QUE PUDEREM. MAS JOE, VOCÊ É UM FRACOTE!

GISELLE, EU TENTEI - -

TÁ NA HORA DE ENSINAR A VOCÊ UMA LIÇÃO, GISELLE!!

TREINADORES POKÉMON INTELIGENTES NUNCA SE ENVOLVEM EM BRIGUINHAS DE MULHERES!

CHU!!

CLIK!

INVEJA TAMBÉM NÃO É MUITO BONITO, É?

VOCÊ PODE SER BONITA, MAS ME LEMBRA DE UM VELHO DITADO SOBRE COMO A BELEZA É SUPERFICIAL.

CONTRA O SEU POKÉMON DA ÁGUA, EU ESCOLHO GRAVELER!

GRAVELL!

HEYPIKACHU.COM

GRAVELLER ? MAS POKÉMON DE PEDRA É FRACO CONTRA ÁGUA !

MAS MEU GRAVELLER É TÃO EVOLUÍDO QUE PODE DERROTAR UM POKÉMON DA ÁGUA !

MIE!

GRAVELER!

SEU STARMIE NÃO TEM CHANCE ! !

AQUA-JET!

BLUB

CRACK!

H!P
HEYPIKACHU.COM

KAPOOOW!

SPLASH!

EU NÃO CONSI-GO... ACREDITAR NISSO.

O NÍVEL DE TREINAMENTO DO POKÉMON É TÃO IMPORTANTE QUANTO O TIPO PARA DECIDIR UMA BATALHA.

QUALQUER TREINADOR POKÉMON DE PRIMEIRA CLASSE SABERIA ISSO.

ESPERE UM MINUTO ! EXISTE MAIS NO TREINAMENTO DO QUE CALCULAR NÍVEIS !

E QUEM É VOCÊ ?

EU SOU ASH KETCHUM DA CIDADE DE PALLETE, E JÁ GANHEI DUAS INSÍGNIAS !

EM OUTRAS PALAVRAS, VOCÊ É APENAS UM NOVATO. E VEJAM SÓ ! VOCÊ DEIXA SEU PIKACHU LIVRE !

E DAÍ ? ! ?

PIKA ?!?

BLINK

BLINK

BLINK

DUAS INSÍGNIAS E VOCÊ AINDA NÃO DOMOU SEU PIKACHU ?

E VOCÊ AINDA NÃO O EVOLUIU PARA RAICHU ? !

VOCÊ QUER QUE SEU PIKACHU FIQUE UM FILHOTINHO PARA SEMPRE ? !

HAHAHAHA

PARE COM ISSO !

HEYPIKACHU.COM

EU VOU MOSTRAR PRA VOCÊ, GISELLE ! VAI, PIKACHU !

CHU!

ISSO VAI SER BEM SIMPLES !

VAI CUBONE ! !

PIKACHU, CHOQUE DO TROVÃO ! !

PIKA!

BOBOBONE

BONEBONE

ZZZTTT

ZZFFFT

CUBONE BLOQUEIA A ELETRICIDADE FACILMENTE COM SEU OSSO GIRATÓRIO.

O QUÊ ! NÃO PODE SER !

PIKA?

MINHA VEZ ! CUBONE USE SEU ATAQUE COM O OLHAR !

CU.

ESSE É O ATAQUE COM O OLHAR ? PIKACHU ESTÁ PERDENDO O EQUILÍBRIO !

WOBBLE

HEYPIKACHU.COM

PIKACHU, PRESTE ATENÇÃO! ENCARE ELE ASSIM!

BUBBA BUBBA

PIGGA PIGGA

CUBONE!

PIGGA PIGG-

PATTER PAT-

CUBONE, TACO DE OSSO!

BONK!

EI, ISSO NÃO VALE!

EU NÃO ESTOU BRINCANDO! ISSO NÃO É UM CONCURSO DE CARETAS!

CUBONE, OSSOMERANGUE, AGORA!

WHOOSH

PIK!

BONK!

ESSE NÃO FOI UM ATAQUE JUSTO!

AGÜENTE FIRME! USE ATAQUE RÁPIDO!

HEYPIKACHU.COM

CLUNK

SWISSSSSH

CUBONE, VAMOS ! !

SPUT

SPUT

É ! VAI, PIKACHU ! PEGA ELE PRA VALER !

SKRITCH

SKRITCH

CHOMP

NÃO CUBONE ! NÃO POSSO ACREDITAR QUE PERDI !

BA-BAM!

BIFF!

HEYPIKACHU.COM

CONSEGUIMOS !

PIKACHU!

OS LIVROS DA POKÉMON TECH NÃO ENSINAM...

SHOOM

...QUE UM PIKACHU PODERIA GANHAR DESSE JEITO.

E NÃO TENTE COPIÁ-LO, GISELLE ! ISSO FOI APENAS SORTE !

HEI, ESSA FUMAÇA ! NÃO, NÃO PODE SER !

COUGH

COUGH

PARA PROTEGER O MUNDO DA DEVASTAÇÃO...

COUGH

COUGH

PARA UNIR OS POVOS DE NOSSA NAÇÃO...

PARA DENUNCIAR OS MALES DA VERDADE E DO AMOR...

PARA ESTENDER NOSSO PODER ÀS ESTRELAS...

RENDA-SE AGORA, OU PREPARE-SE PARA LUTAR !

EQUIPE ROCKET, DECOLANDO NA VELOCIDADE DA LUZ !

MEOWTH, É ISSO AÍ !

EU JÁ OUVI FALAR SOBRE A EQUIPE ROCKET ! VOCÊS SÃO AQUELES QUE CONSEGUIRAM AS PIORES NOTAS DA POKÉMON TECH !

QUE TAL A SUA EQUIPE CONTRA A NOSSA ?

NÓS DOIS CONTRA TODOS ELES ? !

MAS, MAS AS REGRAS DIZEM UM CONTRA UM ! !

DESDE QUANDO VOCÊS JOGAM SEGUINDO REGRAS ? ! ?

WHOOSH

HEYPIKACHU.COM

WHACK

AI ! UI ! SÃO MUITAS POKÉBOLAS ! !

OWTH!

SMACK

WHAM

BIFF

DE AGORA EM DIANTE VAMOS JOGAR PELAS REGRAS ! PELO MENOS DURANTE UM TEMPO.

PARECE QUE A EQUIPE ROCKET ESTÁ DECOLANDO DE NOVO ! !

OUCH OUCH OUCH

ASH ME ENSINOU UMA NOVA LIÇÃO HOJE.

PARA MIM TAMBÉM. ESTOU RETORNANDO PARA CASA, PARA COMEÇAR COMO ELE FEZ !

ALGUM DIA NOS ENCONTRAREMOS NA LIGA POKÉMON.

ASH, EU VOU CONTINUAR ESTUDANDO E BUSCANDO O MEU CAMINHO PARA A FAMA !

E ATÉ LÁ, EU JÁ TEREI CONSEGUIDO MAIS INSÍGNIAS, GISELLE !

NOSSOS HERÓIS RETORNAM PARA A FLORESTA TÃO PERDIDOS QUANTO ANTES. MAS UM POUCO MAIS SÁBIOS, DEPOIS DE SUA RÁPIDA JORNADA PELA POKÉMON TECH !

CONTINUA...

MARIO PARTY 2

ESTE GAME É UMA FESTA QUE NÃO TEM HORA PARA ACABAR.

3x R$ 56.33

Mario Party 2 tem seis novos tabuleiros, com novas versões dos mini-games do primeiro jogo e mais um monte de outros inéditos. São 64 mini-games no total e para quem acha que o jogo será só uma simples reedição do primeiro, aguarde até ver os novos joguinhos preparados pela Hudson. Desta vez, os jogadores encarnarão personagens, como por exemplo, cowboys em um duelo. Além da arma na mão, os personagens estarão vestidos a caráter para duelar. Quem sacar mais rápido, leva. Outra nova prova coloca os jogadores dentro de carros com balões infláveis nos pára-choques traseiros e espinhos nos dianteiros. Já imaginou a barbeiragem que vem por aí?

HYP HEYPIKACHU.COM

TARZAN (LANÇAMENTO)

3x R$ 53.00

POKÉMON SNAP

3x R$ 56.33

JET FORCE GEMINI

3x R$ 56.33

MARIO PARTY

3x R$ 46.33

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

3x R$ 49.67

RAYMAN 2

3x R$ 56.33

MARIO KART 64

3x R$ 56.33

YOSHI'S STORY

3x R$ 43.00

A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO

3x R$ 56.33

STAR WARS: RACER
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS

3x R$ 56.33

NINTENDO.64

↓ 2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHER! ↓

COM 2 CONTROLLERS
3x R$ 153.00

COM STAR WARS: RACER
3x R$ 166.33

POR + R$ 40 LEVE WIPEOUT 64 OU NBA COURTSIDE OU MISCHIEF MAKERS

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26.33

CONTROLLER N64
3x R$: 23.00

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16.33

RUMBLE PAK
3x R$: 16.33

Nintendo
by gradiente

DIRECT SHOPPING · CINCO ANOS ·

DONKEY KONG 64
3x R$ 73,00

SUPER SMASH BROS
3x R$ 56,33

TOY STORY 2
3x R$ 56,33

SUPER MARIO 64
3x R$ 49,57

SHADOWMAN
3x R$ 49,57

ALL STAR TENNIS 99
3x R$ 49,57

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
GRÁTIS 01 GAME: SUPER MARIO WORLD

MARIO PAINT
3x R$ 19,57

INTERNATIONAL SSTAR SOCCER
3x R$ 23,00

BANJO-KAZOOIE
3x R$ 46,33

CASTLEVANIA 64
3x R$ 49,57

WWF ATTITUDE
3x R$ 49,57

SUPER GAME BOY
PARA VOCÊ JOGAR POKÉMON E TODOS OS CARTUCHOS DO G/BOY NO SEU SNES!*
3x R$ 16,33
* Exceto o cartucho: Super Mario Bros Deluxe

F-ZERO
3x R$ 29,57

QUAKE 2
3x R$ 46,33

WAVE RACE
3x R$ 43,00

COMMAND & CONQUER
3x R$ 43,00

POKÉMON AMARELO
3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL
3x R$ 36,33

FIFA 2000
3x R$ 33,00

TARZAN
3x R$ 33,00

POKÉMON

QUEST FOR CAMELOT
3x R$ 19,66

POKÉMON AZUL
3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO
3x R$ 33,00

TUROK 2
3x R$ 29,66

TETRIS DX
3x R$ 19,66

TETRIS
3x R$ 13,00

Preços válidos até 31/03/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos competitivos com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

POKÉMON CARTAS

OLÁ, AMIGOS! COMO VOCÊS NOTARAM, NAS EDIÇÕES PASSADAS O MEOWTH RESPONDEU AS CARTAS DE VOCÊS. MAS AGORA QUEM VAI RESPONDER SOU EU MESMO. ENTÃO MÃOS À OBRA QUE AINDA TENHO MUITOS POKÉMON PRA CAÇAR.

Atenção!

A revista Pokémon Club ficou bem melhor depois que criaram as novas seções. Eu queria avisar que o Pokémon Raticate aparece no episódio nº 15 "A Batalha a Bordo do St. Anne" e na revista nº 2 não tinha registro de onde ele tinha aparecido. Olho vivo Pokérevista.

Nicholas Flügel - União da Vitória/Pr

VALEU PELA INFORMAÇÃO NICHOLAS. A GENTE DÁ UM DURO E ÀS VEZES UMA INFORMAÇÃO OU OUTRA ACABA SAINDO TROCADA.

Várias dúvidas

Olá, amigos. Sou Rodrigo e tenho 11 anos e como todo pokéaluno leio e releio as minhas revistas Pokémon Club. Tenho algumas perguntas: Por que nem todos os Pokémon evoluem para outra forma? Eu li numa revista que ao evoluírem os Pokémon ficam mais fracos, verdade? O Ditto também imita o poder dos outros Pokémon? Porque vocês não dão prêmios para o melhor desenho, assim como a Nintendo World?

Rodrigo Coló Baltocchio - Jaú/SP

NOSSA, QUANTAS PERGUNTAS, RODRIGO. MAS VAMOS ÀS RESPOSTAS: ALGUNS POKÉMON NÃO TÊM MESMO OUTRO ESTÁGIO DE EVOLUÇÃO, ENTÃO SÓ FICAM MAIS EXPERIENTES, MAS NÃO MUDAM DE FORMA. ONDE VOCÊ LEU QUE QUANDO ELES EVOLUEM FICAM MAIS FRACOS? PELO CONTRÁRIO, ELES FICAM É CADA VEZ MAIS FORTES. É ISSO QUE DÁ FICAR LENDO OUTRAS REVISTAS. SIM, O DITTO IMITA A FORMA E O PODER DE OUTROS POKÉMON. E A POKÉMON CLUB É DIFERENTE DA NINTENDO WORLD, MAS PODE SE PREPARAR PORQUE VAMOS FAZER UMA SUPERPROMOÇÃO LOGO, LOGO. TCHAU.

O sabichão

Hello, pessoal da Pokémon Club. Quero parabenizá-los pelo ótimo trabalho, graças a vocês sei mais sobre o universo Pokémon e sou o sabichão da minha rua. Mas tenho algumas dúvidas também:
1) No filme, Mewtwo é o Pokémon mais forte de todos, mas ele é do tipo psíquico. Um do tipo fantasma não poderia derrotá-lo
2) A edição nº 5 foi de que mês?

Bruno Pereira Alves (via e-mail)

VALEU PELOS ELOGIOS E PODE TER CERTEZA QUE ESTAMOS TENTANDO FAZER O MELHOR PARA TODO MUNDO, BRUNO. TIRANDO SUAS DÚVIDAS: 1) UM POKÉMON DO TIPO FANTASMA NÃO VENCERIA O MEWTWO PORQUE ESTE POKÉMON FOI CRIADO EM LABORATÓRIO E FEITO PARA SER O MAIS PODEROSO DE TODOS. 2) A POKÉMON CLUB 5 FOI DO MÊS DE DEZEMBRO, ORAS.

Clubes Pokémon

Club Mania de Pokémon
A/C Fernando
Rua B3,quadra 51, lote18
Goiânia/GO
CEP: 74855-070

Fã Club Pokémon Book
A/C Weverton S. de Jesus
Rua do Tanquinho, 62
Itabaiana/SE
CEP: 49500-000

Francisco Marcílio Oliveira
Fortaleza/CE

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS